



MINISTERIO DE PRODUCCIÓN, TURISMO Y DESARROLLO ECONÓMICO GOBIERNO DE ENTRE RÍOS

DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL

INFORME FINAL DICIEMBRE 2021

Índice

Resumen	2
Análisis de información	3
1.1 Descubrimientos de la necesidad	3
1.2 Relevamiento y análisis de datos	3
Arquitectura y contenido	5
2.1 Análisis de la arquitectura de la página web actual	5
2.2 Diseño de mockups	6
Diseño de la aplicación	8
3.1 Diseño gráfico	8
Desarrollo de Software	g
4.1 Desarrollo e integración	9
Pruebas o testing	10
5.1 Pruebas y corrección de errores	10
Publicación de la aplicación	11
Capacitación	12

Resumen

Durante el período correspondido desde el inicio del proyecto con fecha 04/05/2021 hasta la redacción del presente informe parcial con fecha 05/08/2021, se desarrollaron las siguientes etapas del proyecto:

- 1. Análisis de información
 - 1.1. Descubrimientos de la necesidad.
 - 1.2. Relevamiento y análisis de datos.
- 2. Arquitectura y contenido
 - 2.1. Análisis de la arquitectura de la página web actual.
 - 2.2. Diseño de mockups.
- 3. Diseño de la aplicación
 - 3.1. Diseño gráfico

1. Análisis de información

1.1 Descubrimientos de la necesidad

De acuerdo a la planificación acordada se llevaron a cabo un conjunto de reuniones con el fin de presentar formalmente al equipo de trabajo y conocer en mayor profundidad cuál es la necesidad actual.

Se detectó la necesidad de brindar acceso a la información turística de la provincia de Entre Ríos de una forma ágil, brindando fácil acceso y complementando a la ya existente página web, por lo que se decidió optar por la creación de una aplicación móvil.

1.2 Relevamiento y análisis de datos

Durante la etapa anterior, se logró interpretar cuál es la necesidad actual que derivó a la creación de la aplicación. A partir de esta necesidad, se realizó el relevamiento y análisis de otras aplicaciones que existen actualmente en el rubro con el fin de determinar qué propuestas de desarrollo se podrían ofrecer a la Secretaría con el fin de determinar un producto que permita cubrir la necesidad anteriormente planteada.

Se destacaron dos aplicaciones para presentar ideas y ejemplos, las cuales son:

- Travel Buenos Aires, accesible mediante el siguiente link:
 (https://play.google.com/store/apps/details?id=ar.gob.buenosaires.baturismo&h
 l=es AR).
- Visita Córdoba, accesible mediante el siguiente link:
 (https://play.google.com/store/apps/details?id=com.signlab.visitacordobalite&h
 l=es_AR).

En ambas aplicaciones se destacan aspectos visuales modernos y el fácil acceso a la información.

A su vez, destacamos características presentes en ambas aplicaciones:

- La clasificación de la información en categorías en el menú principal, las cuales se encuentran representadas mediante un ícono identificativo acorde a cada una de las mismas (Ver anexo I).
- Una sección específica para cada punto turístico donde se puede encontrar toda la información detallada del mismo. A su vez, en la aplicación "Travel Buenos Aires" se destaca la posibilidad de ver la ubicación del punto turístico en el mapa (Ver anexo I).

A partir de la presentación de ambas aplicaciones y la aprobación por parte de la Secretaría, se procedió al análisis de las funcionalidades que ambas aplicaciones brindan y al relevamiento de requerimientos que debe cumplir la aplicación a desarrollar teniendo en cuenta aquellos que fueron planteados antes de la contratación (Ver anexo II).

2. Arquitectura y contenido

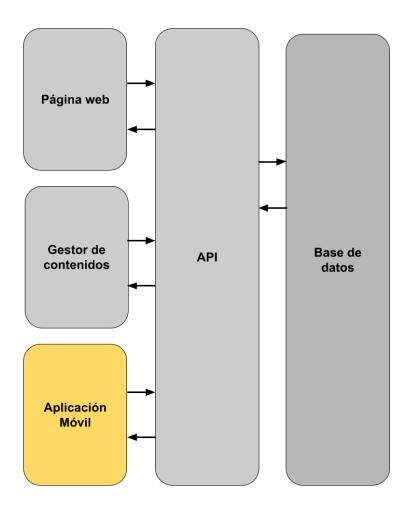
2.1 Análisis de la arquitectura de la página web actual

A partir de los requerimientos obtenidos en la etapa anterior, se procedió a realizar un análisis de la página web actual y la interacción de la misma con el gestor de contenidos.

Se determinó que la página web actual se comunica con la API (interfaz de programación de aplicaciones), quien se encarga de facilitar la comunicación con la base de datos. A su vez, esta API también se comunica con el gestor de contenidos para la actualización de la información.

Una vez realizado dicho análisis, se determinó que la aplicación debe realizar una comunicación directa con la API (interfaz de programación de aplicaciones) para la obtención de información, ya que la misma es actualizada mediante el gestor de contenidos.

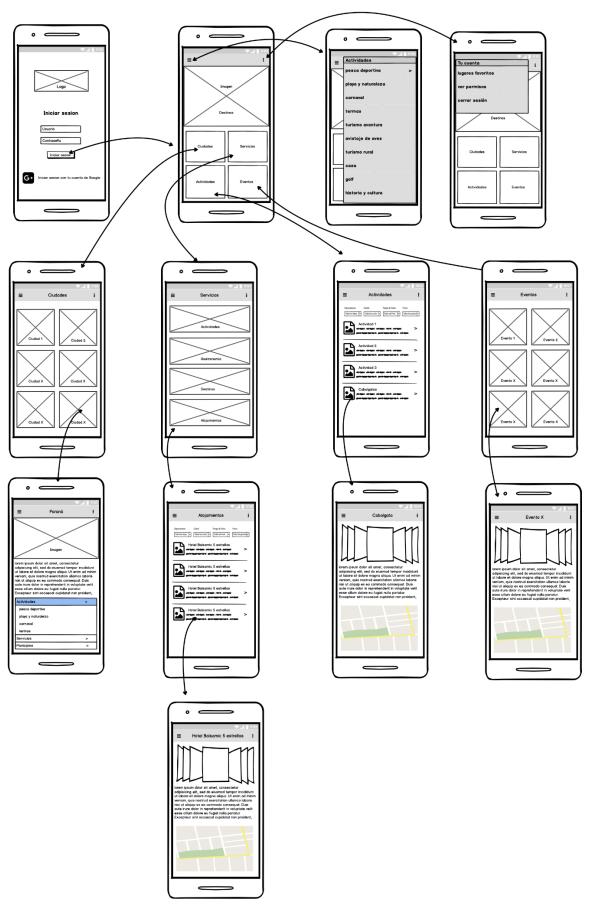
En el siguiente gráfico se puede apreciar la integración de la aplicación a desarrollar con los módulos ya existentes.



2.2 Diseño de mockups

Durante esta etapa, se desarrollaron diversos mockups con el fin de determinar el contenido que se iba a incluir en la aplicación y en qué secciones se iba a mostrar dicha información. Estas secciones se desarrollaron en base a las que se presentan actualmente en la página web. Una vez desarrollados los mockups, los mismos fueron enviados mediante correo electrónico a la secretaría de turismo de la provincia de Entre Ríos con el fin de que puedan realizar la validación de los mismos (Ver Anexo VI).

Mockups de la aplicación (Ver Anexo V):



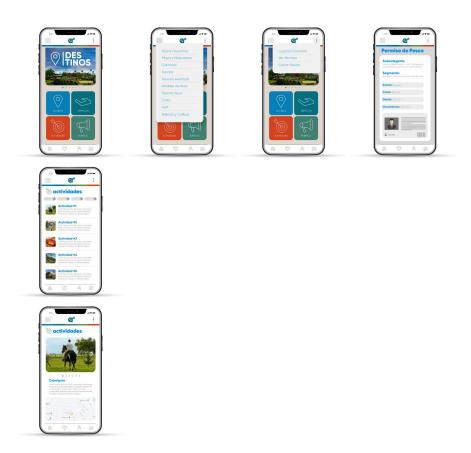
3. Diseño de la aplicación

3.1 Diseño gráfico

A partir de los mockups desarrollados en la etapa anterior, durante esta etapa se procedió la recolección de material correspondiente a la secretaría, entre los que se enumeran fuentes, logos e imágenes (Ver anexo III).

Una vez recolectado todo el material disponible, se llevó a cabo el desarrollo de distintos prototipos con el fin de aproximarnos al diseño final de la aplicación a desarrollar. Al determinarse un posible diseño final, se presentó el mismo a la secretaría con el fin de obtener una devolución y aprobación del mismo.

Diseños presentados (Anexo IV):



Aprobación por parte de la Secretaría mediante correo electrónico: Ver Anexo VI.

4. Desarrollo de Software

4.1 Desarrollo e integración

A partir de las validaciones que se desarrollaron en las etapas anteriores por parte de la Secretaría de turismo y Fiscalización de Recursos Naturales de la Provincia, en la etapa actual se llevó a cabo el desarrollo de código de la aplicación utilizando React Native, Android Studio y Xcode.

A lo largo del desarrollo se llevó a cabo la integración de la API (interfaz de programación de aplicaciones) con el fin de disponibilizar en la aplicación el contenido que actualmente es presentado en la página web y que el mismo pueda ser modificado desde gestor de contenidos actual.

5. Pruebas o testing

En el transcurso de esta etapa se disponibiliza la aplicación en dispositivos Android e iOS para que el equipo de desarrollo pueda realizar las pruebas correspondientes de la aplicación y detectar posibles errores u oportunidades de mejoras antes de publicación final en Google Play y App Store.

5.1 Pruebas y corrección de errores

A lo largo de esta instancia el equipo de desarrollo realizó pruebas de la aplicación, como también la corrección y mejora de errores detectados que surgieron durante el proceso de desarrollo con el fin de evitar que los mismos sean expuestos al público luego de la publicación final de la aplicación.

6. Publicación de la aplicación

Durante esta etapa se llevó a cabo la carga de la información correspondiente a la aplicación de Android en Google Play y su equivalente de la aplicación de iOS en Apple Store.

A su vez, se realizaron las modificaciones del código de la API y el CMS en los servidores proveídos por la Secretaría de Turismo.

7. Capacitación

El día 22 de diciembre de 2021 se realizó la capacitación donde se trató la carga y actualización de datos en el gestor de contenido para la disponibilización de la información en la aplicación, como también las secciones de la aplicación final. También se presentaron los manuales del gestor de contenidos (CMS) actualizados a su versión 2 (Ver anexo VII).

Por parte de la Provincia de Entre Ríos han participado:

- Gastón Irazusta.
- Sebastian Piloni.
- Juan Solari.
- Alejandro Richardet.
- Hugo Guisolfi.
- Manuel Maza.
- Liliana Forral.
- Elisa Manchini.
- Francisco Morresi.
- Cristina.